

REGULAMENTUL OFICIAL AL CONCURSULUI PROMOȚIONAL ONLINE „FLASH DETAIL WORLD CUP PREDICTOR 2026”

Art. 1. Organizatorul concursului

1.1. Organizatorul concursului promoțional online „Flash Detail World Cup Predictor” este societatea TUNDI COMERT ONLINE SRL, având CIF 46372193, înregistrată în Registrul Comerțului sub nr. J2022001824050, cu sediul în municipiul Oradea, str. Arhimede nr. 8, reprezentată legal prin administrator dl. TUNDUC CLAUDIU, denumită în continuare „Organizatorul”.

1.2. Concursul se desfășoară potrivit prezentului regulament oficial, denumit în continuare „Regulamentul”.

1.3. Regulamentul este disponibil în mod gratuit oricărei persoane interesate pe pagina de campanie a Organizatorului, la adresa <https://flashdetail.com/> , pe toată durata desfășurării concursului.

1.4. Prin participarea la concurs, participanții declară că au citit, înțeles și acceptat integral prevederile prezentului Regulament.

Art. 2. Denumirea, scopul și natura concursului

2.1. Denumirea concursului este „Flash Detail World Cup Predictor”.

2.2. Scopul concursului este promovarea brandului Flash Detail, creșterea traficului și a interacțiunii cu website-ul și canalele de comunicare ale Organizatorului, precum și stimularea participării utilizatorilor la o competiție online de predicții sportive.

2.3. Concursul este un concurs promoțional online de abilități, cunoștințe și perspicacitate, în cadrul căruia câștigătorii sunt desemnați exclusiv pe baza punctajului obținut din predicțiile formulate de participanți, conform mecanismului descris în prezentul Regulament.

2.4. Participarea la concurs este gratuită. Participanților nu li se impune plata niciunei taxe de înscriere, achiziția vreunui produs sau serviciu și nici efectuarea vreunei alte cheltuieli directe

ori indirecte pentru a participa la concurs, cu excepția costurilor proprii legate de accesul la internet și utilizarea dispozitivelor personale.

Art. 3. Locul și durata de desfășurare

3.1. Concursul se desfășoară în perioada 11.06.2026 – 19.07.2026, până la ora 22:00, pe teritoriul României, prin intermediul platformei de joc Superbru, respectiv pool-ul sau secțiunea dedicată „Flash Detail World Cup Predictor”, disponibil(ă) la adresa <https://flashdetail.com/> , denumită în continuare „Platforma de joc”.

3.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica perioada concursului, cu respectarea dispozițiilor privind informarea prealabilă a publicului, prin act adițional la Regulament, publicat pe pagina concursului

Art. 4. Dreptul de participare

4.1. La concurs poate participa orice persoană fizică ce îndeplinește cumulativ următoarele condiții:

- a) a împlinit vârsta de 18 ani la data înscrierii;
- b) are domiciliul sau reședința în România;
- c) deține un cont valid pe Platforma de joc, dacă mecanismul tehnic al concursului impune crearea sau folosirea unui astfel de cont;
- d) acceptă prezentul Regulament și, după caz, termenii tehnici de utilizare ai Platformei de joc.

4.2. Nu pot participa la concurs angajații Organizatorului, ai societăților afiliate, ai agențiilor sau prestatorilor implicați în organizarea și administrarea concursului, precum și soțul/soția și rudele de gradul I ale acestora.

4.3. Participarea este permisă exclusiv în nume propriu. Nu este permisă participarea prin interpuși, prin conturi create pentru alte persoane sau prin utilizarea de identități fictive.

4.4. Organizatorul poate refuza ori invalida participarea oricărei persoane în cazul în care constată sau are indicii rezonabile privind încălcarea Regulamentului, folosirea de mijloace frauduloase, existența mai multor conturi utilizate de aceeași persoană, încercarea de manipulare a clasamentului ori furnizarea de date false, incomplete sau inexacte.

Art. 5. Modalitatea de înscriere în concurs

5.1. Pentru înscrierea validă în concurs, persoana interesată trebuie să parcurgă următorii pași: a) să acceseze pagina campaniei „Flash Detail World Cup Predictor” de pe website-ul Flash Detail;

b) să apese butonul de înscriere, respectiv „Intră în Superbru” sau, după caz, butonul echivalent din platforma proprie Flash Detail;

c) să își creeze cont pe Platforma de joc ori să se autentifice într-un cont deja existent;

d) să se alăture pool-ului sau secțiunii de concurs „Flash Detail World Cup Predictor”;

e) să completeze și să salveze predicțiile pentru meciurile disponibile, înainte de ora de începere a fiecărui meci.

5.2. Înscrierea este considerată valabilă numai dacă participantul a finalizat pașii tehnici necesari pe Platforma de joc și poate fi identificat în pool-ul dedicat concursului.

5.3. Un participant poate participa o singură dată în concurs, printr-un singur cont. Este interzisă utilizarea de conturi multiple, aliasuri multiple sau a oricărui alt mecanism care ar putea crea un avantaj incorect.

5.4. În cazul în care concursul este implementat prin intermediul platformei terțe Superbru, participanții înțeleg că anumite funcționalități tehnice, inclusiv afișarea meciurilor, a punctajului și a clasamentului, sunt furnizate de respectiva platformă.

Art. 6. Mecanismul concursului

6.1. Pe durata concursului, participanții vor putea formula predicții privind scorul meciurilor din competiția World Cup / Campionatul Mondial 2026, disponibile în Platforma de joc.

6.2. Pentru fiecare meci eligibil, participantul trebuie să introducă scorul estimat înainte de ora oficială de începere a meciului. Predicțiile pot fi modificate numai până la momentul începerii meciului respectiv, cu condiția salvării acestora în Platforma de joc.

6.3. După începerea meciului, predicția aferentă aceluși meci nu mai poate fi modificată și nu mai este luată în considerare nicio intervenție ulterioară a participantului.

6.4. Punctajul pentru fiecare predicție se calculează automat de Platforma de joc, conform regulilor tehnice și de punctaj afișate în pagina concursului și/sau în interfața Platformei de joc. Aceste reguli fac parte integrantă din prezentul Regulament.

6.5. Clasamentul general al concursului este calculat automat de Platforma de joc pe baza punctelor acumulate de fiecare participant pe întreaga perioadă a concursului.

6.6. În cadrul concursului pot exista următoarele tipuri de clasamente și categorii de premii:

a) clasament săptămânal;

b) clasament lunar;

c) clasament general final aferent întregii perioade a concursului;

d) clasamente sau premii speciale, precum: cel mai bun scor pe o etapă, cele mai multe scoruri exacte, premiu special pentru finală sau alte categorii anunțate pe pagina concursului.

6.7. Dacă Organizatorul implementează și premii speciale, acestea se acordă tot exclusiv pe criterii obiective de punctaj, performanță și poziționare în clasamentele generate de Platforma de joc, fără tragere la sorți.

6.8. Meciurile amânate, anulate, întrerupte, câștigate la masa verde ori afectate de situații excepționale vor fi tratate potrivit regulilor tehnice ale Platformei de joc și, în lipsa unor astfel de reguli clare, potrivit deciziei Organizatorului, luată pe baza rezultatului oficial recunoscut public. Organizatorul poate recalcula punctajele și clasamentele dacă apar corecții oficiale ale rezultatelor.

Art. 7. Clasamentul și departajarea participanților

7.1. Clasamentul afișat în Platforma de joc are caracter informativ pe parcursul concursului și reflectă punctajul acumulat până la momentul consultării.

7.2. La expirarea perioadei concursului, respectiv la data de 19.07.2026, ora 22:00 , se stabilește clasamentul general final.

7.3. Pentru premiile săptămânale și lunare, clasamentele relevante se determină la sfârșitul fiecărei perioade corespunzătoare, pe baza punctelor acumulate strict în intervalul respectiv.

7.4. În caz de egalitate de puncte între doi sau mai mulți participanți în oricare dintre clasamente, departajarea se va face după următorul criteriu, în această ordine:

a) are prioritate participantul care a salvat primul în Platforma de joc ultima predicție corectă relevantă pentru perioada de clasament analizată;

b) dacă egalitatea persistă, are prioritate participantul cu numărul mai mare de scoruri exacte în perioada analizată;

c) dacă egalitatea persistă și după aplicarea criteriilor de mai sus, are prioritate participantul care a înregistrat primul predicțiile aferente meciurilor decisive stabilite de Organizator prin raportare la calendarul competiției.

7.5. Criteriile de departajare prevăzute la art. 7.4 se aplică fără tragere la sorți.

Art. 8. Premiile concursului

8.1. În cadrul concursului se acordă premii în bani și/sau în natură, după cum urmează:

TIP PREMIU	LOCUL	PREMIU	VALOARE TOTALA
Premiu săptămânal	Locul 1 săptămânal (5sapt).	Voucher FLASH DETAIL 500 lei + Televizor LED S m a r t S A M S U N G 55U8072, 4K, 138cm	10499.50 lei

Premiu final	Locul 1 general	Telefon APPLE iPhone 17 Pro 5 G , 5 1 2 G B , Silver + voucher FLASH DETAIL 1000 lei	8928.99 lei
Premiu final	Locul 2 general	Laptop APPLE MacBook Air 15 m w 1 h 3 r o / a , Apple M4, 15.3" Retina Display, 1 6 G B , S S D 512GB, 10-core GPU, macOS Sequoia, Silver + voucher FLASH DETAIL 1000 lei	7299.94 lei
Premiu final	Locul 3 general	Televizor LED S m a r t L G 65NU900B3LA, Ultra HD 4K, 164cm + voucher FLASH DETAIL 1000 lei	4899.90 lei
Premiu final	Locul 4 general	C o n s o l a PlayStation 5 Slim (PS5) 1TB, E-Chassis, White + v o u c h e r FLASH DETAIL 1000 lei	4399.90 lei

Premiu final	Locul 5 general	Apple Watch 11, GPS + Cellular, 46 mm, Jet Black A l u m i n i u m C a s e , B l a c k Sport Band - M/ L + v o u c h e r FLASH DETAIL 1000 lei	3999.99 lei
--------------	-----------------	--	-------------

8.2. Organizatorul poate actualiza lista premiilor, valoarea acestora sau numărul lor prin act adițional la Regulament, publicat înainte de intrarea modificării în vigoare.

8.3. Valoarea totală brută estimată a premiilor acordate în cadrul concursului este de 40.028.22 lei.

8.4. Premiile în natură nu pot fi schimbate cu alte bunuri și nu pot fi convertite în bani, cu excepția situației în care Organizatorul a anunțat expres un premiu în bani sau în care, din motive obiective, premiul anunțat nu mai poate fi acordat, caz în care Organizatorul poate înlocui premiul cu unul de valoare cel puțin egală.

8.5. Un participant NU poate câștiga unul sau mai multe premii de același fel.

Art. 9. Desemnarea, validarea și acordarea premiilor

9.1. Câștigătorii sunt desemnați exclusiv pe baza clasamentelor rezultate din mecanismul de concurs descris în prezentul Regulament.

9.2. După stabilirea clasamentelor relevante, Organizatorul va contacta potențialii câștigători la datele de contact furnizate la înscriere sau disponibile prin intermediul Platformei de joc, în termen de 10 zile lucrătoare de la data desemnării.

9.3. Pentru validare, câștigătorul va trebui să transmită Organizatorului, în termenul comunicat de acesta, cel puțin următoarele:

- a) numele și prenumele reale;
- b) număr de telefon și/sau adresă de e-mail valabilă;
- c) datele necesare livrării sau acordării premiului;
- d) copie a actului de identitate, dacă este necesară pentru validare;
- e) orice alte informații strict necesare pentru îndeplinirea obligațiilor fiscale ori pentru predarea premiului.

9.4. În cazul în care un potențial câștigător:

- a) nu răspunde în termenul indicat de Organizator;
- b) refuză premiul;
- c) nu îndeplinește condițiile de participare;
- d) furnizează date false, incomplete sau neconforme;
- e) nu poate fi validat din motive imputabile lui,

Acesta va fi descalificat, iar premiul va fi acordat participantului aflat pe următoarea poziție eligibilă din clasamentul relevant.

9.5. Predarea premiilor în natură se va face prin curier, ridicare personală, voucher electronic, transfer bancar sau altă modalitate comunicată de Organizator, în funcție de natura premiului.

9.6. În cazul premiilor în bani, plata se va efectua prin transfer bancar în contul indicat de câștigător sau prin altă modalitate legală stabilită de Organizator.

9.7. Organizatorul nu răspunde pentru imposibilitatea acordării premiului cauzată de furnizarea de către câștigător a unor date eronate, incomplete ori inaccesibile.

Art. 10. Taxe și impozite

10.1. Organizatorul se obligă să calculeze, să rețină, să declare și să vireze la bugetul de stat impozitul aferent premiilor acordate, dacă și în măsura în care o asemenea obligație revine Organizatorului potrivit legislației fiscale aplicabile.

10.2. Orice alte obligații de natură fiscală sau de orice altă natură, în legătură cu premiile acordate, care nu revin în mod legal Organizatorului, cad în sarcina exclusivă a câștigătorilor.

10.3. Prin participarea la concurs, participanții iau act de faptul că acordarea premiilor poate fi condiționată de furnizarea datelor necesare îndeplinirii obligațiilor fiscale aplicabile.

Art. 11. Reguli de conduită. Fraudă. Descalificare

11.1. Este strict interzisă orice tentativă de fraudare a concursului, de manipulare a Platformei de joc, de alterare a clasamentului, de utilizare a mai multor conturi pentru aceeași persoană, de acces neautorizat, de folosire a unor scripturi, boți ori alte mijloace automatizate.

11.2. Organizatorul are dreptul să investigheze orice situație care ridică suspiciuni privind respectarea Regulamentului și să solicite clarificări rezonabile participantului vizat.

11.3. În cazul constatării unei fraude sau tentative de fraudă, Organizatorul are dreptul să excludă participantul din concurs, să invalideze punctajul și să retragă dreptul de atribuire a oricărui premiu, fără obligația de despăgubire.

Art. 12. Limitarea răspunderii

12.1. Organizatorul nu răspunde pentru:

a) imposibilitatea participantului de a accesa website-ul, pagina concursului ori Platforma de joc din motive care țin de echipamentele folosite, conexiunea la internet, setările de browser sau orice alte cauze independente de voința Organizatorului;

b) întârzieri, întreruperi, erori, indisponibilități, defecțiuni sau alte probleme tehnice ale Platformei de joc ori ale furnizorilor de servicii IT, internet sau telefonie;

c) eventuale neconcordanțe temporare dintre scorurile oficiale și cele afișate pe platformă, până la actualizarea acestora;

d) pierderea oportunității de participare cauzată de salvarea tardivă a predicțiilor de către participant;

e) costurile de internet și/sau de trafic de date suportate de participant.

12.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a corecta erori materiale, tehnice sau de procesare care pot afecta punctajele, clasamentele sau acordarea premiilor.

Art. 13. Prelucrarea datelor cu caracter personal

13.1. În cadrul concursului, Organizatorul va prelucra date cu caracter personal ale participanților strict în măsura necesară organizării și desfășurării concursului, desemnării și validării câștigătorilor, acordării premiilor, îndeplinirii obligațiilor fiscale și soluționării eventualelor reclamații.

13.2. Datele pot include, după caz: nume, prenume, alias/username, adresă de e-mail, număr de telefon, ID de utilizator în Platforma de joc, punctaj, clasament, adresă de livrare, date bancare și orice alte date strict necesare acordării premiului ori îndeplinirii obligațiilor legale.

13.3. Datele pot fi dezvăluite furnizorilor implicați în administrarea concursului, platformei tehnice utilizate, curierilor, consultanților și autorităților competente, numai în limita necesară îndeplinirii scopurilor de mai sus.

13.4. Datele participanților vor fi păstrate pe durata necesară derulării concursului și, ulterior, pe durata impusă de obligațiile legale aplicabile.

13.5. Participanții beneficiază de drepturile prevăzute de legislația aplicabilă în materia protecției datelor cu caracter personal. Pentru exercitarea acestor drepturi, participanții pot contacta Organizatorul la adresa suport@flashdetail.com, cu mențiunea „Flash Detail World Cup Predictor”.

13.6. În scopul transparenței concursului, Organizatorul poate publica lista câștigătorilor într-o formă rezonabilă și proporțională, cum ar fi aliasul/username-ul, numele parțial anonimizat și premiul câștigat, cu respectarea legislației aplicabile.

Art. 14. Publicitatea regulamentului și a câștigătorilor

14.1. Organizatorul va face public prezentul Regulament pe pagina concursului și va putea promova concursul prin website, social media, newsletter, materiale publicitare și alte canale proprii.

14.2. Organizatorul poate anunța câștigătorii pe website-ul Flash Detail, pe conturile de social media ori prin alte canale proprii de comunicare, cu respectarea dispozițiilor privind protecția datelor cu caracter personal.

14.3. Imaginile premiilor utilizate în materialele de promovare au caracter exclusiv de prezentare, dacă nu se menționează expres contrariul.

Art. 15. Modificarea, suspendarea sau încetarea concursului

15.1. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul Regulament, de a suspenda, întrerupe sau prelungi concursul, pentru motive obiective, inclusiv în caz de forță majoră, caz fortuit, disfuncționalități tehnice, indisponibilitatea Platformei de joc sau imposibilitatea continuării concursului în condiții corecte și transparente.

15.2. Orice modificare va fi adusă la cunoștința publicului prin publicarea unui act adițional pe pagina concursului, anterior intrării în vigoare a modificării, cu excepția situațiilor în care împrejurările nu permit informarea prealabilă.

15.3. În situația suspendării sau încetării concursului, Organizatorul va decide, în mod rezonabil și transparent, tratamentul punctajelor deja acumulate și al premiilor deja câștigate până la momentul suspendării sau încetării.

Art. 16. Reclamații și litigii

16.1. Orice reclamație referitoare la desfășurarea concursului poate fi transmisă în scris Organizatorului la adresa sediului social sau la adresa de e-mail suport@flashdetail.com, în termen de 5 zile lucrătoare de la data producerii evenimentului reclamat.

16.2. Reclamația va cuprinde în mod obligatoriu datele de identificare ale persoanei care o formulează și descrierea motivelor de fapt pe care se întemeiază.

16.3. Eventualele litigii apărute între Organizator și participanți se vor soluționa pe cale amiabilă, iar în cazul în care acest lucru nu este posibil, competența aparține instanțelor judecătorești competente de la sediul Organizatorului, dacă legea nu prevede altfel.

Art. 17. Dispoziții finale

17.1. Prezentul Regulament intră în vigoare la data publicării sale pe pagina concursului.

17.2. În măsura în care anumite funcționalități tehnice ale Platformei de joc impun reguli operaționale suplimentare compatibile cu prezentul Regulament, acestea vor fi afișate pe pagina concursului și/sau în interfața Platformei de joc.

17.3. Dacă oricare dintre prevederile prezentului Regulament devine nulă, neaplicabilă sau imposibil de executat, aceasta nu va afecta valabilitatea celorlalte prevederi.

Organizator,

TUNDI COMERT ONLINE SRL